

לפני שמתחילים

המשחק מיועד לשתי קבוצות: א' בצד שמאל בתכלת, וב' בצד ימין בלבן. כל קבוצה מתחילה עם פיקדון של 500 נקודות. מומלץ להפעיל מסך מלא ולבדוק את עוצמת הקול לפני כניסת הילדים.

בחירת גיל והיכרות עם הניקוד

במסך הפתיחה בוחרים כיתות ב' או כיתות ג'-ו'. במסך הניקוד כל לחיצה חושפת שורה נוספת. ארבעת השלבים: טלוויזיה - 100 נקודות; סרטי אנימציה - 150; כוכבי ילדים לכיתות ב' או זמרים וזמרות לכיתות ג'-ו' - 200; חגי ישראל - 250.

תחילת התור

לוחצים על גלגל הבונוסים ליד הניקוד של הקבוצה המשחקת. הגלגל נפתח במסך נפרד בתוך המשחק; לחיצה עליו מתחילה סיבוב. לאחר ההכרזה לוחצים על המשך לבחירת תמונה. גם כשיש בונוס עד סוף המשחק ממשיכים לסובב בכל תור.

בחירה וצפייה

לוחצים על משבצת ממוספרת כדי לחשוף תמונה קטנה, ואז על התמונה כדי לפתוח צפייה גדולה. לקבוצה 15 שניות להתבונן בפרטים. כשהשעון מגיע ל-0 עוברים לשאלות. תמונה שכבר שוחקה מסומנת ואינה זמינה שוב. בכוכבי הילדים מושמע קטע שיר בעת החשיפה.

שאלה, תשובה וניקוד

לוחצים על הקובייה. השאלה שנבחרה מודגשת: לחיצה ראשונה חושפת את השאלה; לחיצה נוספת חושפת את התשובה. המנחה מסמן תשובה נכונה או שגויה והמשחק מחשב את הניקוד. בניקוד רגיל, תשובה נכונה מוסיפה את ניקוד השלב לקבוצה המשחקת; שגויה מוסיפה חצי מניקוד השלב לקבוצה השנייה.

שלב ההוכחה וסיום תור

לחצן שלב ההוכחה מציג שוב את התמונה, גדולה ככל האפשר וללא שעון או חלונות ניקוד. משתמשים בו להצגת הפרט שעליו נשאלה השאלה, וחוזרים בלחצן חזרה. לאחר מכן לוחצים סיום התור כדי להעביר את התור לקבוצה השנייה.

ניקוד כפול / ניקוד משולש

בתשובה נכונה מקבלים פי שניים או פי שלושה מניקוד השלב. בתשובה שגויה הקבוצה השנייה מקבלת חצי מהניקוד המוגדל. לדוגמה: בשלב של 100 נקודות, כפול מזכה ב-200 בתשובה נכונה או ב-100 לקבוצה השנייה בטעות.

50:50 חד פעמי

לתור זה בלבד: בתשובה נכונה מתווסף לקבוצה חצי מהניקוד הכללי שהיה לה בתחילת התור. בטעות אותו סכום מתווסף לקבוצה השנייה. לדוגמה, עם 1,000 נקודות בתחילת התור, סכום הבונוס הוא 500.

הכפלת ניקוד כללי חד פעמי

לתור זה בלבד: תשובה נכונה מוסיפה סכום השווה לניקוד הכללי בתחילת התור, וכך מכפילה את הסכום. בטעות הקבוצה השנייה מקבלת חצי מהניקוד הכללי של הקבוצה המשחקת.

דילמה

המשחק מציע שתי תמונות אקראיות מתוך התמונות הזמינות. חושפים אותן ובוחרים באיזו לשחק. התמונה השנייה נשארת גלויה וזמינה לבחירה בתור עתידי. הניקוד הוא ניקוד השלב הרגיל.

לענות על 6 שאלות

אין הטלת קובייה: השאלות מודגשות לפי הסדר. חושפים שאלה, מקשיבים לתשובה, חושפים את התשובה הנכונה ומסמנים בריבוע הירוק או האדום שבתיבת התשובה. אין צליל שיפוט בכל סימון. כל נכונה שווה את ניקוד השלב לקבוצה המשחקת, וכל טעות שווה חצי ממנו לקבוצה השנייה.

חישוב שש השאלות

הניקוד אינו נוסף במהלך הסימון. לאחר סימון כל שש התשובות אפשר לתקן סימון על ידי חזרה לתיבה, ואז ללחוץ סיום וחישוב ניקוד. הניקוד מתווסף פעם אחת בלבד ומופיע סיכום נפרד לכל קבוצה. ממשיכים להוכחה לפי הצורך ולסיום התור.

החלף שאלה

לאחר שהקובייה בחרה שאלה אפשר ללחוץ שוב על הקובייה, לפני סימון נכונה או שגויה, כדי לקבל שאלה אחרת מאותה תמונה. הניקוד הוא ניקוד השלב הרגיל.

50:50 עד סוף המשחק

בכל תשובה נכונה הקבוצה מקבלת תוספת השווה לחצי מניקודה בתחילת אותו תור. בטעות הסכום עובר לקבוצה השנייה. ממשיכים לסובב בכל תור, אך בונוסים אחרים מתבטלים. הבונוס יוחלף רק בהכפלת ניקוד כללי עד סוף המשחק, או יבוטל בביטול בונוס גדול.

הכפלת ניקוד כללי עד סוף המשחק

כל תשובה נכונה מכפילה את הניקוד הכללי באמצעות תוספת השווה לסכום בתחילת התור. בטעות הקבוצה השנייה מקבלת חצי מהסכום. הבונוס מחליף 50:50 מתמשך, ובונוסים אחרים אינם מחליפים אותו. רק ביטול בונוס גדול מבטל אותו.

ביטול בונוס גדול

מבטל את הבונוס המתמשך של הקבוצה המסובבת. כבר באותו תור חוזרים לניקוד השלב הרגיל. אם אין לקבוצה בונוס מתמשך, ממשיכים בניקוד רגיל. מסגרת ההכרזה בגלגל מסבירה מה נשאר פעיל ומה בוטל.

המדבקות והניקוד

רק שני הבונוסים של עד סוף המשחק מקבלים מדבקה מתחת לחלון הניקוד. מדבקת כל קבוצה נשארת בצד שלה. הניקוד יכול להגיע לסכומים גדולים מאוד; המשחק מתאים את תצוגת הסכום.

החזרת הפיקדון אחרי שלב 1

במעבר לשלב 2 נפתח מסך הפיקדונות. כל קבוצה בוחרת מעטפה ממוספרת אחת. אם יצא מחזירים - מופחתות 500 נקודות. אם יצא הפיקדון נשאר - אין שינוי בניקוד. לאחר ששתי הקבוצות בחרו לוחצים לשלב 2. כל קבוצה משתתפת בהגרלה פעם אחת במשחק.

מעבר שלב וסיום

המנחה יכול לעבור לשלב הבא לפי זמן השיעור; אין חובה לשחק בכל התמונות. אפשר לסיים את המשחק בכל שלב בלחצן סיום המשחק. מסך הסיום מכריז על הקבוצה בעלת הניקוד הגבוה, עם ניקוד, מוזיקה וזיקוקים.

הפעלה מהמחשב

בגרסת ZIP מחלצים את כל התיקיה ופותחים index.html ב-Chrome או Edge. התמונות והשירים כלולים להפעלה ללא אינטרנט. באתר פותחים את המשחק מעמוד כל המשחקים. לחצן חדש מתחיל משחק חדש ומאפס את הניקוד והבונוסים.