



דף הסבר להפעלת המשחק ארץ עזר

1 מכירים את המשחק

1

בתחילת המשחק מוצג מסך היכרות עם כל ההגדרות. מסבירים לילדים בקצרה את ההגדרות, ואז נכנסים למסך המשחק.

2 קבוצות ושלבים

2

המשחק מחולק לשלושה שלבים ולגמר. מחלקים את הכיתה לשתי קבוצות: קבוצה א' וקבוצה ב'.

3 הפתקים וההגדרות

3

בצד שמאל נמצאים פתקי האותיות המוסתרים, ובצד ימין ההגדרות המוסתרות. יש 26 פתקים: 22 אותיות וארבעה פתקים ריקים. קבוצה שחשפה פתק ריק מאבדת את התור.

4 מהלך התור והשעון

4

הקבוצה בוחרת תחילה מספר שחושף אות, ואחר כך הגדרה. חשיפת ההגדרה מפעילה את השעון: 15 שניות בשלב הראשון, 10 בשני ו-5 בשלישי. הילדים עונים בזמן הקצוב. בחלק מההגדרות יש בונוס ניקוד.

בסיום התור לוחצים על "סיום תור והסתרת פתקים".

ניקוד, מעבר שלבים וגמר

מתן ניקוד

5

לאחר שהילדים ענו, עוברים לטבלת הניקוד ומעניקים נקודות לקבוצה לפי השלב ולפי הבונוס שיצא.

שלב	ניקוד רגיל	ניקוד כפול	ניקוד משולש
ראשון	10	20	30
שני	20	40	60
שלישי	30	60	90

סיום שלב

6

כל שלב מסתיים כשנגמרות כל ההגדרות שלו. לאחר שלושת השלבים עוברים לגמר.

גמר לכל קבוצה

7

כל קבוצה משחקת גמר משלה במשך דקה ועוברת על עשר ההגדרות. מסמנים תשובה נכונה בירוק. אם הקבוצה אינה יודעת תשובה, אומרים "עבור"; ההגדרה מסומנת באדום ואי אפשר לחזור אליה. המשחק קובע אוטומטית אם כל הגדרה שווה 50 או 100 נקודות לפי הפרש הנקודות בכניסה לגמר.

הכרזת המנצחת

8

לאחר ששתי הקבוצות סיימו את הגמר, הקבוצה המנצחת מוכרזת על המסך.